SHVC-OP

スーパーファミコン®

ファイナル・ストレッチ

FINAL STRETCH

鈴木亜久里監修

LOZC

このたびは、㈱ジー・アミューズメンツのスーパーファミコン専用ゲームカセット「ファイナルストレッチ」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、必ずこの「取扱説明書」をよくおよみいただき、正しい使用方法でお使いください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

◆

＜使用上の注意＞

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

＜健康上の安全に関するご注意＞

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め医師の診察を受けてください。

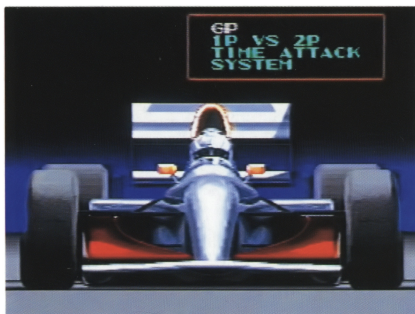
ファイナル・ストレッチ
FINAL STRETCH
鈴木亜久里監修

Footwork
JAPAN
LOZC
2

「F-1スーパードライビング」から1年、みんなのドライビングテクニックは上達したかな？今回は前回に比べて画面も内容も数々の改良が加えられ、よりリアルによりシビアになっているんだ。F1レース全16戦フルエントリーできるタフさが君にはあるかな？ パワフルな君の挑戦を待ってる！

GAME START

カセットを本体にセットし、電源をONにしてください。LOZCのマークにひき続き「FINAL STRETCH」のタイトル画面がでます。

スタートボタンでメインメニューにかわります。十字ボタンの上下を動かして4つの項目から選択してください。決定はAボタンです。

GAME MENU

この画面ではゲームのモードを選択します。友達と2人での対戦や、グランプリモード(GP)でチャンピオンを目指してください。

G Pモード

F1グランプリ、年間16戦を競うグランプリモードです。本物のコースを忠実に再現したコースでGPは行われます。選択するとネームエントリー画面に入ります。
「GP MODE」の中には、簡単にゲームを楽しむことができる「BEGINNER MODE」と熟練者向きの本格的なセッティングの楽しめる「EXPERT MODE」の2つのモードがあります。「BEGINNER MODE」では、チームが自由に選べますが、「EXPERT MODE」では、自分の能力によって選べるチームが限られてきます。

1P VS 2P

友達と競いあう、2P対戦用のモードです。このモードでは、2人同時プレイができます。走りたいコースやチームなどが自由に選べます。選択するとネームエントリー画面に入ります。

TIME ATTACK

コースを覚えたり、ファーステスト・ラップにチャレンジするためのモードです。走りたいコースや天候、チームなどが自由に選べます。選択するとネームエントリー画面に入ります。

SYSTEM

このモードではコントローラーの操作方法を、自分の好みに変えることができます。各操作ボタンのポジション変更を行います。

SYSTEM MODE

コントローラーの操作ボタンを、自分の好みに合わせて、ポジション変更ができます。

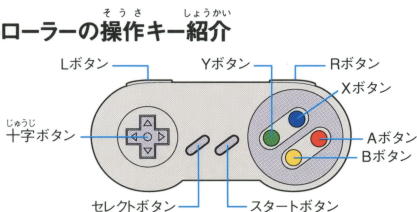
十字ボタンの上下で項目をセレクト
↓
十字ボタンの左右でボタンをセレクト
↓
Aボタンで決定、EXITへ
↓
メインメニューに戻ります

スタート&ポーズボタン

レース中にスタートボタンを押すと、ポーズがかかります。もう一度スタートボタンを押すとポーズは解除されます。

画面切りかえ&リタイヤボタン

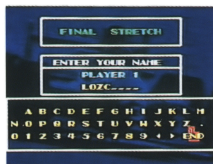
レース中にセレクトボタンを押すと上部画面のアングルが切りかわります。また、スタートボタンとセレクトボタンを同時に押すと、レースからリタイアできます。

コントローラーの操作キー紹介

一様の操作方法が理解できたら、次はマシンのできあがり具合を体感しよう。それにはまず「TIME ATTACK」だ。好きなコースへ飛び出せ。

TIME ATTACK MODE

このモードでは、自由にコースやチームを選択できます。周回数は5周と決まっています。
まず、ネームエントリーから始めます。

ネームエントリー

十字ボタンで名前をセレクト
↓
Aボタンで決定、Bボタンで1つもどる
↓
最後に「END」で入力終了、次へ

チームセレクト

十字ボタンでチームをセレクト
↓
Aボタンで決定、次へ

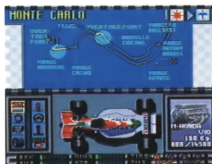
コース・天候セレクト

十字ボタンでセレクト
（左右はコース／上下は天候）
↓
Aボタンで決定、次へ
（オーバルコースを含めて17コース、
天候は9パターンの中から選べます。）

マシンセッティング

十字キーボタンでパーツをセレクト

↓

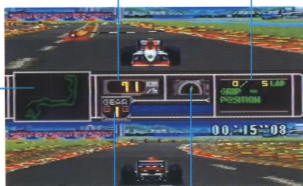
Aボタンでセッティングへ

↓

十字ボタンで段階をセレクト

↓

Aボタンで決定、EXITへ

レース

2分割画面の下部が自分のコントロールしているマシンで、後方からの視界になっています。上部はセレクトボタンでカメラアングルが切り替わり、臨場感あふれる映像でF1グランプリを楽しめます。

結果発表

タイムアタックの結果が表示されます。ベスト3に入ったタイムがでたときに、F-LAPに記憶されます。
ここでは、「REPLAY」を選択することによって、自分の走行を画面で繰り返し見ることができます。
「RETRY」で、チームの選択のところから繰り返し、タイムアタックにチャレンジできます。
「EXIT」で、メインメニューに戻ります。
決定は全てAボタンで行います。

YOUR RECORD	
1	03'37"10
2	02'54"85
3	02'56"41
4	03'07"59
5	03'24"49
TOTAL	16'00"44
F-LAP	02'54"85

RETRY　REPLAY　EXIT

〈訂正のお願い〉

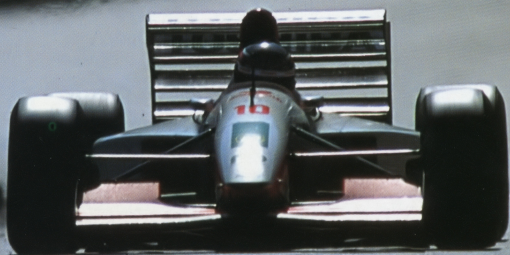
ゲーム画面上で以下の間違いがありましたので訂正いたします。

① チームセレクト画面

FootWork ----------> Footwork
（誤）　（正）

② コースセレクト画面

IMORA ----------> IMOLA
（誤）　（正）

タイムアタックでマシンに慣れてきたら、自分の腕を試してみよう。
気の合うともだちとF1バトルだ。

1P VS 2P

友達と本格的に対戦バトルを行なえます。選択すると「チームセレクト」画面に変わります。

チームセレクト

十字ボタンでチームセレクト

↓

Aボタンで決定、次へ

対戦は、上下2分割画面で行われますが、画面左上が2P用で、画面右下が1P用となっています。

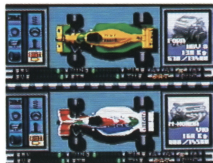
コース・天候セレクト

十字ボタンでセレクト
（左右はコース／上下は天候）
プレイヤー1がセットする

コース選択はオーバルコースを含めた17コースから選択します。
TIME ATTACKと違うところは、コース選択をした後に、周回数を3、6、9の中から選択するところです。

マシンセッティング

上下2分割画面でマシンセッティングしますが、画面上が2P用で、画面下が1P用となっています。セッティングはTIME ATTACKと同様です。

レース

画面はマシンセッティング同様上が2P用で、画面下が1P用となっています。
対戦終了時に、勝者にイベントが発生します。
勝負が決まると、メインメニューに戻ります。

勝っている方が笑顔になります。

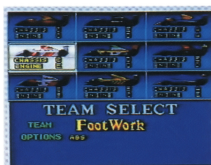
タイヤのグリップ力　コースガイド

いよいよF1(エフワン)グランプリへ本格(ほんかく)チャレンジ。ここからが本当(ほんとう)のレースの始(はじ)まりだ。準備(じゅんび)OK(オーケー)!? Let's Go(レッツゴー)!

GP BEGINNER MODE

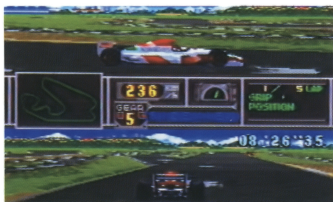
F1グランプリの最新16コースのデータを、忠実に再現しました。エントリーしているチームやドライバーも実在の人物やチームを用いています。GPモードには、「BEGINNER」と「EXPERT」の2つのモードがあります。
「BEGINNER」モードはすぐに簡単にゲームを遊びたい人のためのモードです。チームを自由に選ぶことができますが、マシンセッティングや予選はありません。1年間、16戦でゲームは終了します。

チームセレクト

十字ボタンでチームセレクト
↓
Aボタンで決定、次へ

予選表示とグリッド表示

予選は行われないので、いきなりこの画面が現われます。8位からのスタートになります。

グランプリ

また、マシンのセッティングも自動で最適なセッティングが行われます。グランプリは決勝レースの8番グリットからスタートします。決勝レースは6周で行われます。
トップマシンにゴールされると、5周を走り終える前にレースは終了します。

PIT INについて

GRIPレベルを目安に、ピットインをしてタイヤ交換をします。
タイヤは全部で4種類あります、最適なタイヤをすばやくセレクトしてください。

結果発表

決勝の結果が入賞順に表示されます。

ドライバーズポイント

決勝レースで6位以内に入賞すると順位に応じてポイントがドライバーにそれぞれ加算されていきます。1年間戦って、ドライバーズチャンピオンを目指してください。

コンストラクターズポイント

決勝レースで6位以内に入賞すると順位に応じてポイントが各チームに加算されていきます。1年間戦って、コンストラクターズチャンピオンを目指してください。

16戦後の結果発表

1年間16戦をフルに戦い終えると、全戦の順位が表示されます。

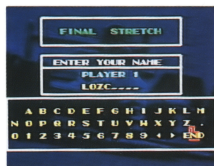
GP EXPERT MODE

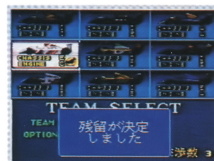
本格的に、F1グランプリを楽しみたい人のためのモードです。セッティングを自分で行い、予選、決勝を競います。1年間、16戦でタイトルは争われますが、チャンピオンになれなかった場合は、5年間F1グランプリは続きます。

データロード

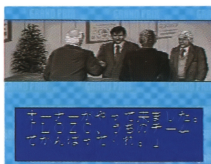
「EXPERT」モードをセレクトすると最初にこの画面が現われますが、初めての場合は「NEW GAME」をセレクトして次に進んでください。

ネームエントリー

十字ボタンで名前をセレクト
↓
Aボタンで決定
↓
Bボタンで1つもどる
↓
最後に「END」で入力終了、次へ

チームセレクト

十字ボタンでチームをセレクト
↓
Aボタンで決定

自分の能力によって、移籍できるチームとできないチームがあります。交渉は3回まで可能です。3回の交渉が決裂すると、自動的に移籍可能なチームに移籍が行われます。

オーナー挨拶

移籍チームが決定すると、チームオーナーが挨拶に現われます。

コース·天候セレクト

十字ボタンでセレクト
(左右はコース/上下は天候)

↓

Aボタンで決定

↓

EXITへ、予選スタート

↓

グランプリ予選(QUALIFY)

グランプリ予選(QUALIFY)

まず、スターティンググリットを決めるために予選を走ります。周回数は9周で、制限時間は15分となっています。予選には9チーム、18台のマシンが参加しますが、決勝に残れるのは16台となっています。2台は予選落ちしてしまいます。

予選結果発表

上部にタイムと順位が、下部にスターティンググリットの位置が表示されます。予選で16位までに入ると決勝に進出できます。

コース・天候セレクト

予選の時と同様に、マシンのセッティングを行います。

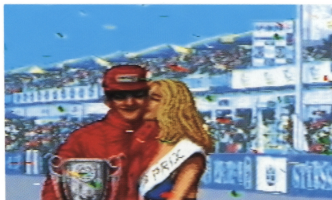
グランプリ決勝(FINAL)

予選の順位のグリットから決勝が始まります。周回数は、6周となっています。画面は「BEGINNER」モード同様に、2分割画面の下部が自分のコントロールしているマシンで、後方からの視界になっています。上部はセレクトボタンでカメラアングルが切り替わり、臨場感あふれる映像でF1グランプリを楽しめます。
グランプリ決勝レースは16台参加で行われます。
トップマシンにゴールされると、レースは終了します。

結果発表

決勝の結果が表示され「BEGINNER」モード同様、年間成績(個人、チーム)がそれぞれ順に表示されます。

データ・セーブ

1戦終了する度に、データをセーブするかどうかをきいてきます。データをセーブしたいときは、「DATA1」もしくは「DATA2」にセーブしてください。
次回ゲームを始めるときに、コンティニューモードを選ぶことによって、セーブしたレースからゲームに参加できます。
1年間、16戦を戦い年間チャンピオンを目指してください。
5年間戦って、チャンピオンになれないとゲーム・オーバーとなります。

ゲーム内容について、電話でのお問い合せには、一切お答えできませんのでご了承ください。

株式会社ジー・アミューズメンツ
〒152 東京都目黒区鷹番3-6-8 TEL.03-5704-0023(代)